

FICHE PEDAGOGIQUE

Quel Jeu ?	Pour qui ?	Pour quoi ?	Comment ?
<p>Jeu des conjugaisons Créatrice : Valérie Marragou</p>	<p>Dans le jeu initial proposé (passé composé / imparfait), apprenants FLIP et/ou bon niveau – adaptable à des niveaux moins avancés</p>	<p>Dans le jeu initial proposé, réviser les conjugaisons et les utilisations passé composé / imparfait –</p> <p>Adaptable à d'autres temps (présent, futur ...) en adaptant les adverbes de temps / mots supports proposés au centre</p>	<p>Matériel</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un grand plateau jeu de l'oie plastifié ⇒ Verbes à l'infinifit sur le tour ⇒ Repères temporels au centre • 1 dé « customisé » avec 6 faces indiquant à quelle personne conjuguer le verbe (<i>JE / TU / IL/ELLE/ON / NOUS/VOUS/ ILS/ELLES/ONT</i>) • 1 dé classique • Pions

DEPART	AVOIR	ALLER	ETRE	LIRE	FAIRE	PRENDRE
ARRIVEE	TOUS LES JOURS		UN SOIR	TOUT A COUP		VENIR
DIRE	SOUVENT	CE MATIN	CHAQUE WEEK END		CHAQUE MATIN	
	TOUS LES MOIS	AUTREFOIS	DE TEMPS EN TEMPS			
ACHETER	LE 8 JUILLET		PARFOIS	MARDI DERNIER		CROIRE
SAVOIR	CONNAITRE	POUVOIR	ECRIRE	DEVOIR	FINIR	

Compétences mobilisées : **PO / CO / IO / PE / CE**

Travailler le vocabulaire et adverbes de temps : tous les jours / chaque matin / tous les mois / d'habitude / autrefois ...

Revoir les verbes à l'infinifit

Revoir les personnes

Conjuguer les verbes

Conforter utilisation passé composé / imparfait

Actes de paroles : prononciation, interaction orale avec le groupe, construire / imaginer une phrase

Echanges IO / PE : correction collective au tableau

Déroulé / durée

- Accueil, mise en contexte (parler de soi, son expérience professionnelle passée etc.) => 5 mns
- Règles => 5 mns
- Mise en situation de l'animateur => 5 mns
- Jeu 20 / 25 mns selon taille du groupe

Règles

- Les apprenants sont regroupés par 3
- Chaque groupe positionne son pion sur la case DEPART
- A tour de rôle, les groupes lancent les 2 dés
- Le premier dé indique la personne à laquelle il faudra conjuguer le verbe, le second indique le nombre de cases pour avancer
- A chaque tour de jeu
 - Le 1^e membre du groupe conjugue le verbe à la personne demandée, aux deux temps
 - Le 2^{ème} membre du groupe fait une phrase, au temps de son choix passé composé ou imparfait, en s'aidant des adverbes de temps indiqués
 - Le 3^{ème} membre du groupe écrit la phrase au tableau

⇒ Correction collective