

# FICHE PEDAGOGIQUE

## Quel Jeu ?

### Jeu du Petit Marché

Créatrice : Soizic Blanchart  
de l'association FACILE

## Pour qui ?

Pour tous les niveaux en adaptant la consigne

## Pour quoi ?

- **lexique** :
  - les couleurs,
  - les formes,
  - le vocabulaire des fruits (noms des fruits -pépins, noyaux, coque, coquille, sucré, amer... ) –
  - le vocabulaire lié aux légumes (nom des légumes, feuilles, racines- cru, cuit... )

- **grammaire** : la forme interrogative
  - Est-ce que ? Est-ce qu'il a ? Est-ce qu'il est ?

Compétences mobilisées :  
**PO : production orale**  
**CO : compréhension orale**  
**IO : interaction orale**  
**CE : compréhension écrite (lecture)**

## Comment ?

### Matériel

- 5 planches représentant chacune 6 fruits et/ou légumes (à reproduire en double exemplaire)
- 30 cartes représentant chacune un fruit ou un légume, obtenues en découpant un exemplaire de chaque planche



### Déroulé

- Possibilité de former des binômes pour jouer à 2 ; chaque binôme a une planche et les 6 cartes correspondantes. L'un des joueurs tire au hasard une des cartes. Il ne la montre pas à l'autre joueur qui doit deviner de quelle carte il s'agit en posant des questions auxquelles il ne lui sera répondu que par « oui » ou « non ».
- Variante pour des apprenants plus avancés : chaque binôme a 2 planches. Même consigne que la précédente mais les questions doivent être plus précises car il ya plus de possibilités. Le joueur qui a trouvé de quel fruit ou légume s'agit lit à haute voix la phrase « commentaire ».
- On peut jouer en groupe. Les planches sont alors affichées contre le mur. Un des joueurs tire une carte. Les autres posent des questions à tour de rôle.